

# ZWAARTEKRACHT EN SPRINGEN

In je spel kun je een speler automatisch naar beneden laten vallen tot op de grond.

## 1. Zwaartekracht



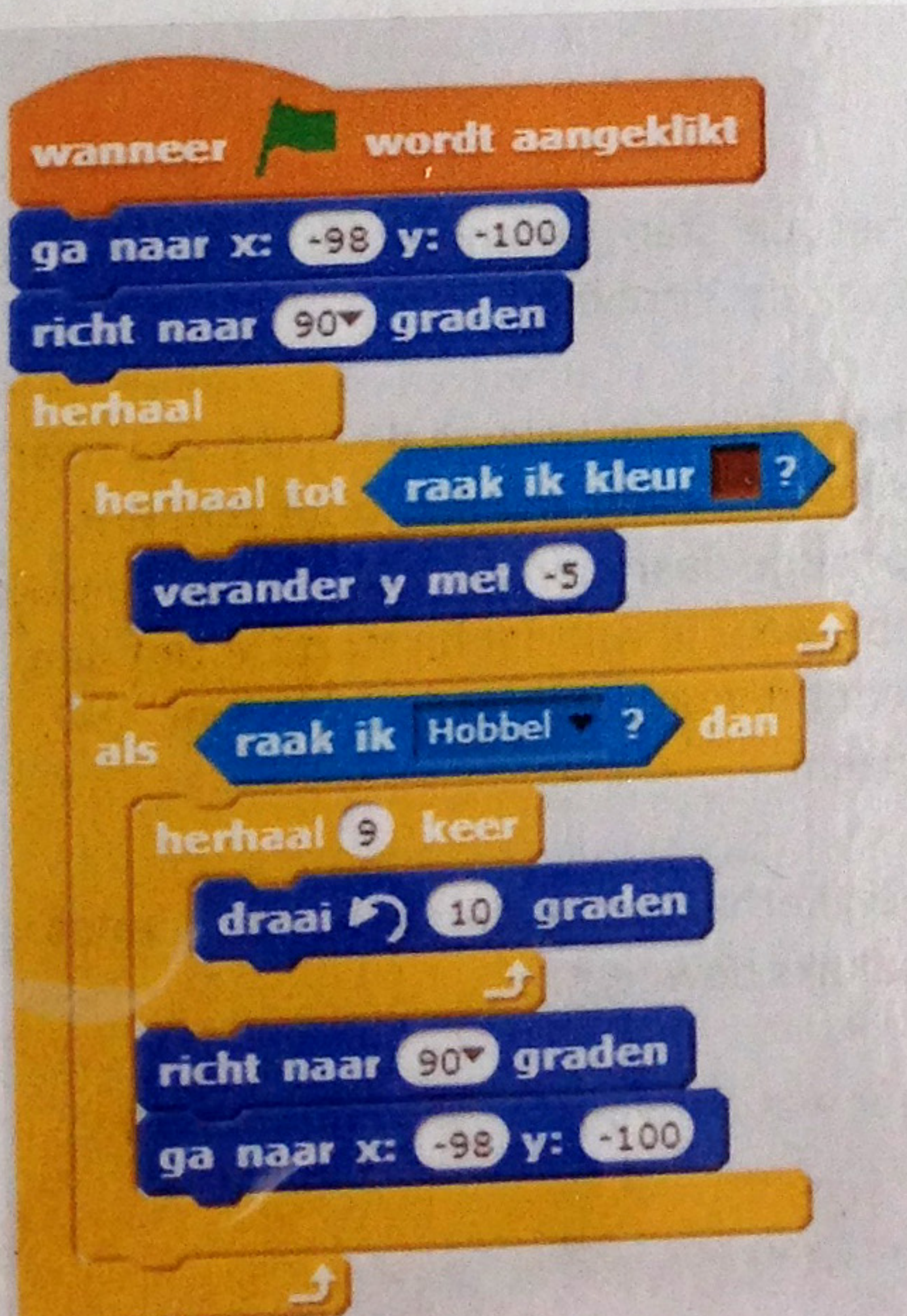
De kleur van de grond is in dit geval bruin. De herhaal moet in een herhaal. Probeer maar eens als je dat niet doet. Je ziet dan dan de speler niet mer valt als hij omhoog is gesprongen.

## 2. Springen



Daarvoor maak je volgend script.

## 3. De hobbels ontwijken



Als je de hobbels raakt, kan er iets gebeuren. In dit geval crasht de auto: Dat doe je met <raak ik hobbels>. Dan draait de auto.