



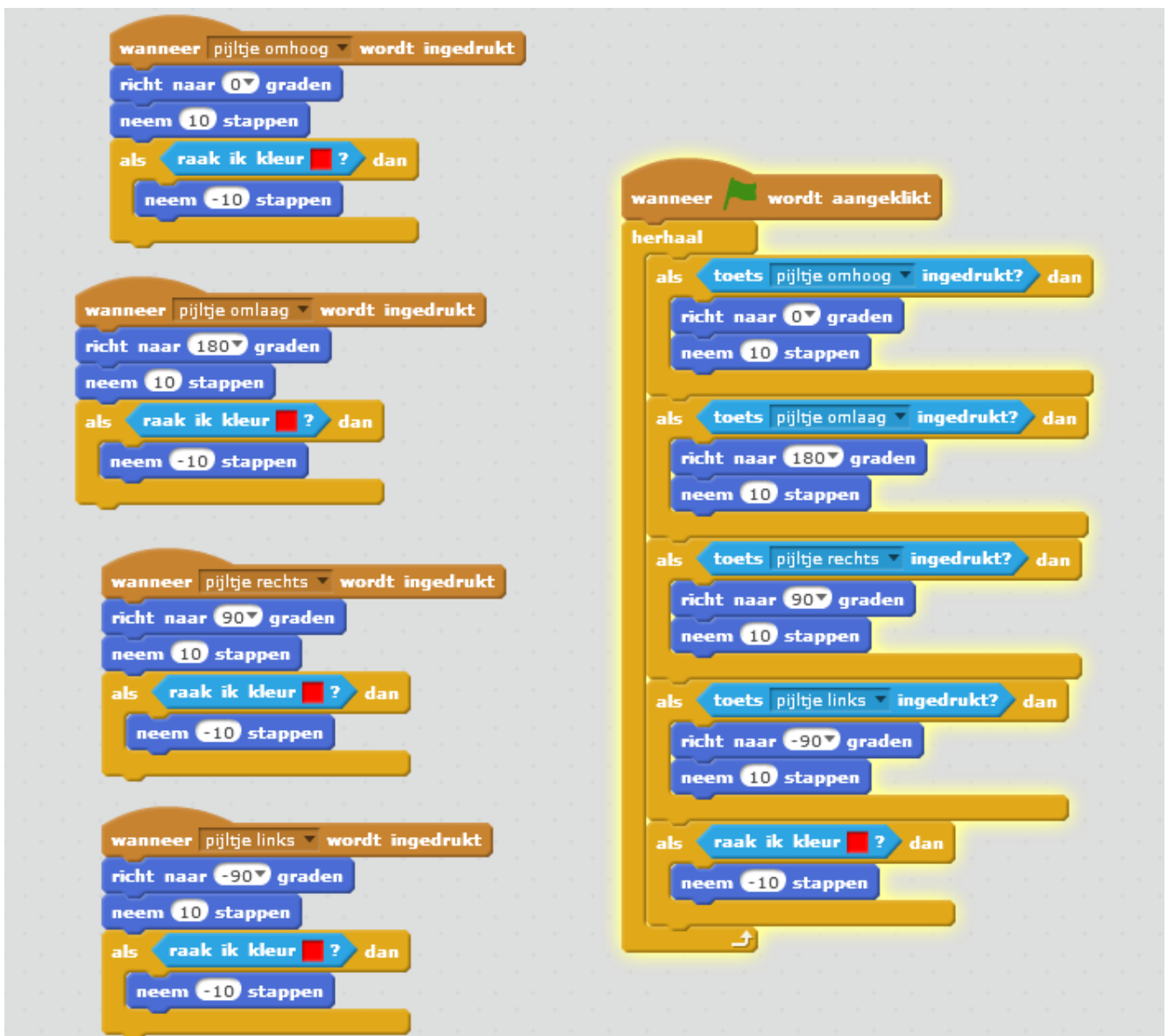
STOPZETTEN BIJ KLEUR/SPRITE IN SCRATCH

Met dit script zorg je ervoor dat de speler stil komt te staan bij de rode grens. Je zet de speler terug van waar hij vandaan komt. Zo kan de Sprite (Speler) bijvoorbeeld niet door de muur. In plaats van <raak ik kleur> kun je ook <raak ik Sprite> gebruiken.

Als bewegen met NeemStappen wordt geregeld

Je kiest hier één van de twee opties. Welke hangt af van de manier waarop je het bewegen hebt geregeld.

- 4 x met aparte blokjes voor pijltjes
- Of in herhaal met <toetsingedrukt> In dat geval hoef je maar 1x <raak ik kleur> te gebruiken



Als bewegen met verander X Y wordt geregeld

