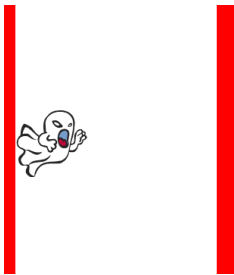




## OMKEREN BIJ KLEUR/SPRITE IN SCRATCH



Als je wilt dat je speler/sprite omkeert bij een bepaalde kleur, dan regel je dat met draai 180 graden.

Zoals bijvoorbeeld in een doolhof, waar een monster heen en weer gaat tussen de rode lijnen.

### Uitleg van script

Als het spel start richt de geest naar rechts. Wil je dat anders dan verander je de richting



- 0 naar boven
- 180 naar beneden
- -90 naar links
- Of een zelf in te vullen getal.

Kijk maar eens wat er gebeurt als je het aantal graden wijzigt.

De geest begint te bewegen in de richting die hij bij start heeft.

Daarna keert hij om bij de rode lijn. (180 graden) Daarvoor eerst 10 stappen terug. Anders blijft de geest de rode lijn raken en blijft hij op dat punt draaien. (kijk maar een wat er gebeurt als je <10stappen> weglaat.

Heb je een sprite dan gebruik je onderstaand blokje in plaats van <raak ik kleur>



Het kan nu zijn dat je de geest bij omkeren op zijn kop komt te staan. Dat kun je regelen door de draaistijl van de sprite te wijzigen: niet rond maar heen en weer.

