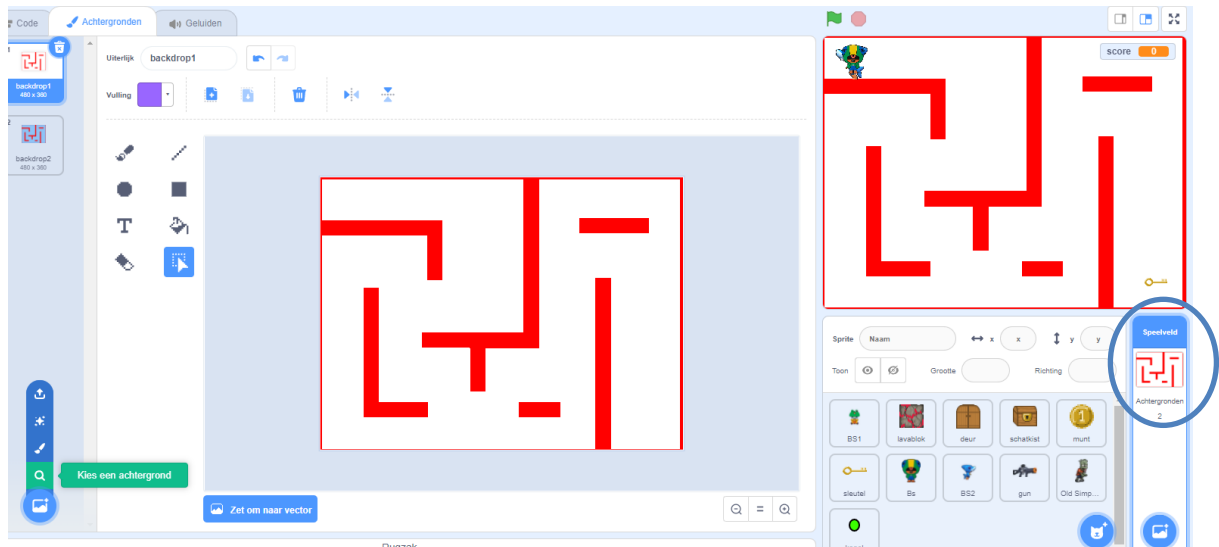


## GA NAAR ANDER LEVEL

In Scratch kun je met meerdere levels werken. Een nieuw level is hier hetzelfde als een nieuwe achtergrond.


### Maak een nieuwe achtergrond



Maak een nieuwe achtergrond. Voor het maken van een nieuwe achtergrond heb je meerdere mogelijkheden:

 Een achtergrond kiezen uit de bibliotheek: Klik op loepje

 Een achtergrond tekenen.

 Een eigen achtergrond van je computer. Je kunt bijvoorbeeld eigen afbeeldingen downloaden van internet en deze gebruiken in je spel. Kijk daarvoor op kaart **EIGEN AFBEELDINGEN IN SCRATCH**

Heb je een nieuwe achtergrond geselecteerd/gemaakt, dan zie je nu dat er twee achtergronden zijn.

## Ga naar andere level

Je moet zelf aangeven wanneer je naar het volgende level wilt.

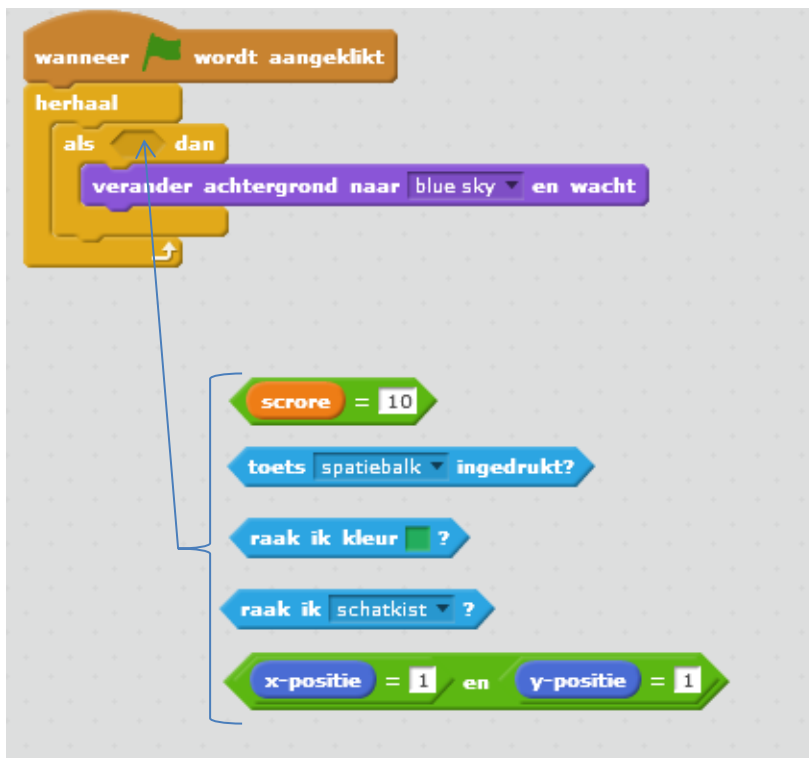
Dat kan zijn als

- Je op een bepaalde toets drukt
- je een bepaalde score hebt
- de speler op een bepaald punt komt  
Speler raakt doel (= sprite schatkist bijvoorbeeld)  
Speler komt op plek: Xpositie,Ypositie

Bij de speler maak je het volgende script:

Je kunt ook een script maken bij de achtergrond. Dan kun je alleen de score of de toets gebruiken.  
<Raak ik> en <positie> kun je dan niet gebruiken

Het script ziet er als volgt uit: waarbij in <als ....dan> de verschillende opties gezet kunnen worden



## Positie van speler bij start level

Per level kun je bepalen welke spelers of dingen (sprites) er zijn, en welke niet. Daarbij kun je meteen aangeven op welke plaats ze staan in elk level.

