

# BEWEGEN IN SCRATCH

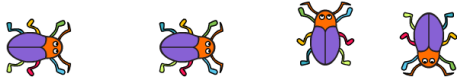
Het lopen kun je op verschillende manieren regelen:

- Met neem stappen
- Verander x of y



## 1. Het nemen van stappen

Bij het drukken op een pijltje verandert eerst de **richting** en **neem** daarna **stappen**



Ook hier zijn 2 manieren mogelijk. Kies maar.

```
when green flag clicked
  when key pressed: up
    set direction to 0 degrees
    move 10 steps

  when key pressed: down
    set direction to 180 degrees
    move 10 steps

  when key pressed: right
    set direction to 90 degrees
    move 10 steps

  when key pressed: left
    set direction to -90 degrees
    move 10 steps
```

```
when green flag clicked
  loop
    if key pressed: up
      set direction to 0 degrees
      move 10 steps

    if key pressed: down
      set direction to 180 degrees
      move 10 steps

    if key pressed: right
      set direction to 90 degrees
      move 10 steps

    if key pressed: left
      set direction to -90 degrees
      move 10 steps
```


## 2. Verander X en Y

Ook hierbij kun je de richting aanpassen. Heb je een ronde bal dan hoeft het veranderen van de richting hier niet.

Maar wat betekent dit nu Het veranderen van X of Y

In het speelveld kan de speler:

Horizontaal bewegen 

Verticaal bewegen 

De X-as is de horizontale lijn in het veld.

De Y-as is de verticale lijn in het veld

De speler staat op een bepaalde positie in het veld: x,y. In onderstaand voorbeeld (-50,50).

- Bij bewegen naar rechts wordt X groter
- Bij bewegen naar links wordt X kleiner
- Bij bewegen naar boven wordt Y groter
- Bij bewegen naar onder wordt Y kleiner

