

AFBEELDINGEN DOWNLOADEN VOOR SCRATCH

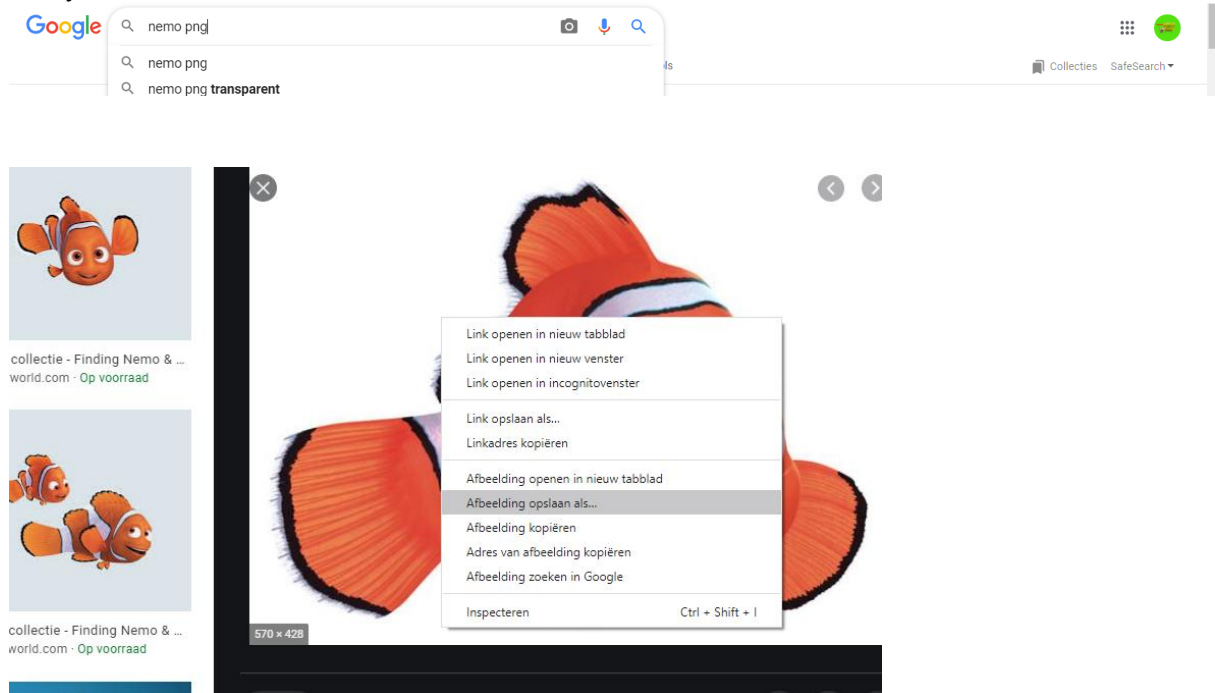
ACHTERGRONDEN EN SPRITES

In deze handleiding lees je hoe je in scratch kunt werken met eigen afbeeldingen

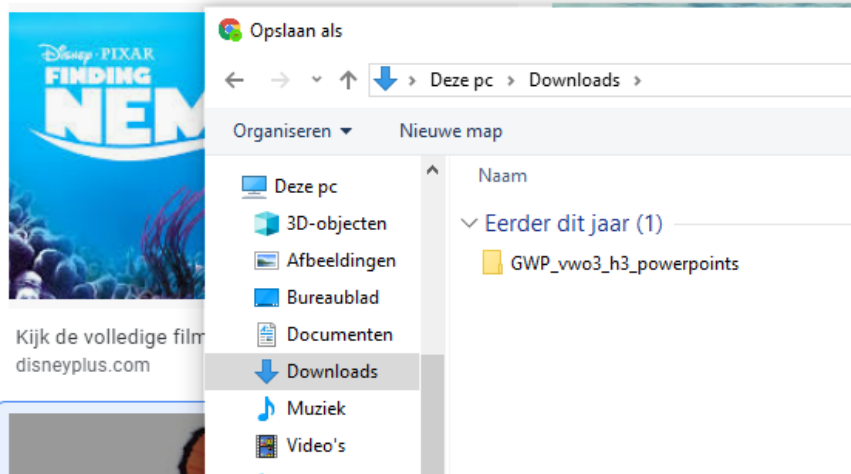
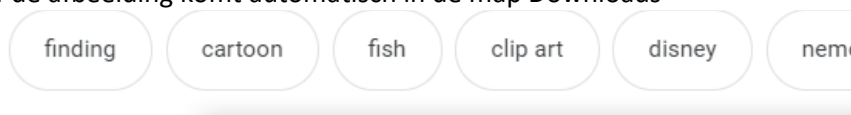
Afbeeldingen downloaden

Je kunt een afbeelding downloaden van internet. Daarvoor ga je naar Google/Afbeeldingen. Zoek het plaatje en selecteer het. Klik nu op Rechtermuis. En kies Afbeelding opslaan als.

LET OP: als je een sprite kiest, kies er dan één waarbij er geen achtergrond is. Als je zoekt met png vind je die eerder.

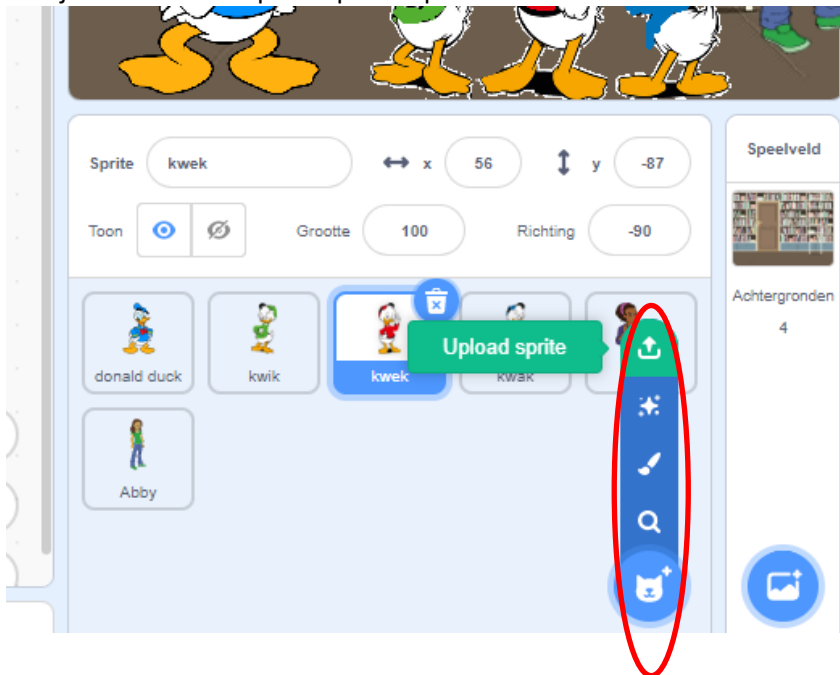


Je kiest de plek/map waar je de afbeelding wilt opslaan.
Of de afbeelding komt automatisch in de map Downloads



Afbeelding uploaden in scratch

Vervolgens ga je naar Scratch. Om een Sprite te uploaden: klik je op de + bij sprites rechtsonder. En kies je de bovenste optie: Upload Sprite



Je gaat dan naar de plek waar je het bestand hebt opgeslagen en kiest deze. Je kunt ook achtergronden downloaden op dezelfde manier. Maar dan bij achtergronden.

Afbeelding bewerken

Heb je toch een achtergrond die niet transparant is, dan kun je die verwijderen. Bewerken kun je onder tabblad uiterlijken. Kies het emmertje en dan vulling. Als je nu op het emmertje klikt en klikt in wat weg moet, dan zie je dat de kleur verdeijnt en er een transparante achtergrond is.

