



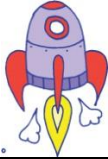

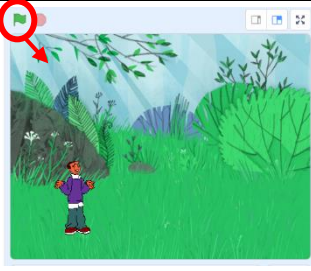






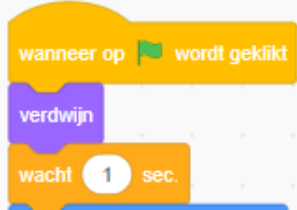




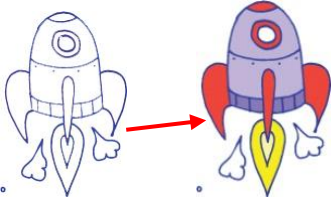
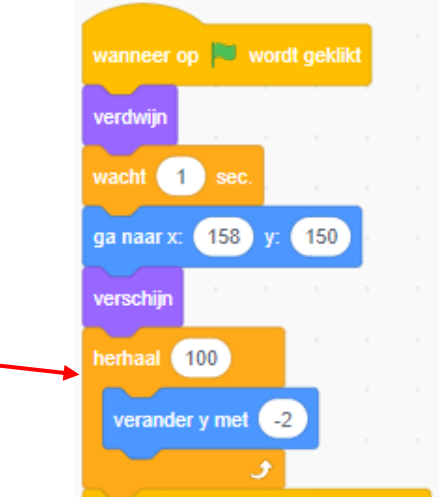


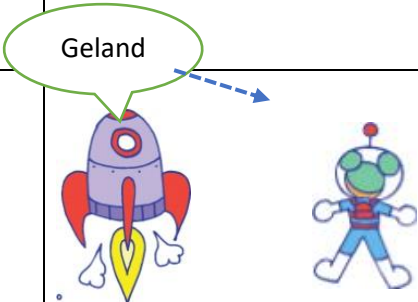


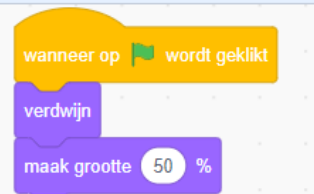
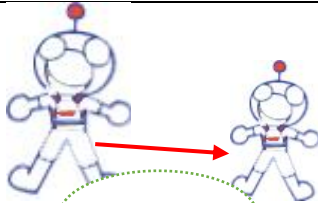
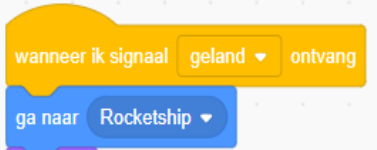
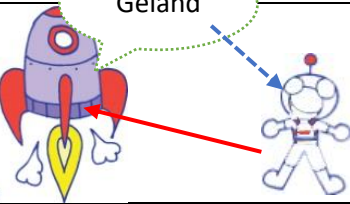
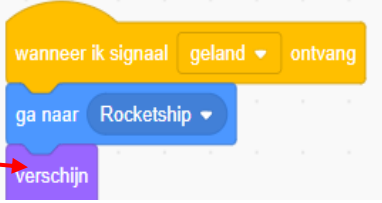
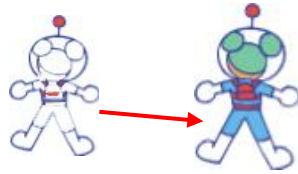
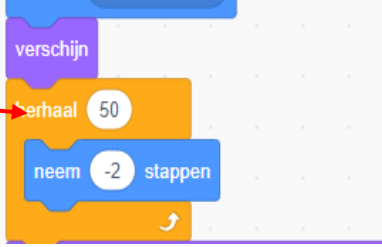

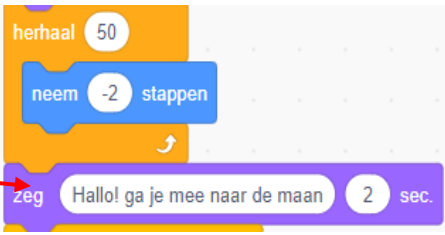

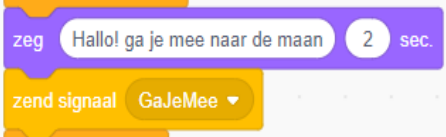
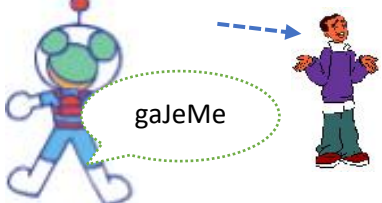

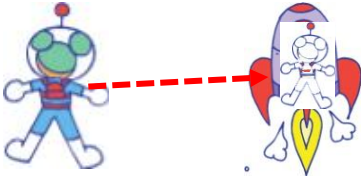
NAAR DE RUIMTE

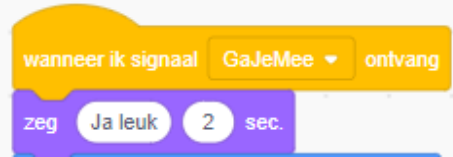
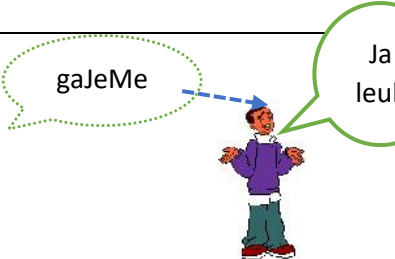

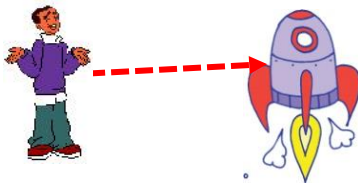

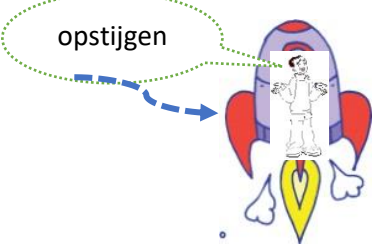
MAAK EEN VERHAAL:

- Deel1: Jaime is in het bos en gaat mee met Kiran het ruimtemannetje. Ze komen in de ruimte
- Deel2: Jij bedenkt zelf waar ze naar toegaan, en wat er verder gebeurt.
-

DEEL1: JAIME GAAT NAAR DE RUIMTE	
Kies 2 achtergronden	 
Kies 3 Sprites	  
1	Jaime is in het Bos
Het verhaal begint in het bos	<div data-bbox="459 768 978 925"> <p>wanneer op  wordt geklikt</p> <p>verander achtergrond naar Forest ▾ en wacht</p> </div> 
Jaime verschijnt	<div data-bbox="459 1104 978 1305"> <p>wanneer op  wordt geklikt</p> <p>verander achtergrond naar Forest ▾ en wacht</p> <p>verschijn</p> </div> 
Jaime gaat naar plek	<div data-bbox="459 1350 978 1619"> <p>wanneer op  wordt geklikt</p> <p>verander achtergrond naar Forest ▾ en wacht</p> <p>verschijn</p> <p>ga naar x: -158 y: -50</p> </div> 
Jaime wordt kleiner	<div data-bbox="459 1686 978 2022"> <p>wanneer op  wordt geklikt</p> <p>verander achtergrond naar Forest ▾ en wacht</p> <p>verschijn</p> <p>ga naar x: -158 y: -50</p> <p>maak grootte 75 %</p> </div> 

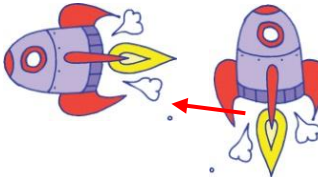
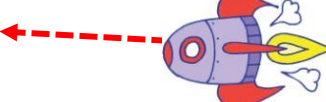
2	De raket landt	
<p>Bij start is de raket er niet</p> <p>wacht 1 sec</p>		
<p>De Raket gaat naar plek</p>		
<p>De Raket verschijnt</p>		
<p>De raket landt</p>		
<p>Raket zendt signaal <Geland></p>		

3	Kiran, het ruimtemannetje komt en vraagt of Jaimy meegaat	
Kiran is er niet bij de start van het spel		
Als de raket is geland: Kiran gaat naar de raket		
Kiran verschijnt		
Kiran stapt uit en gaat naar Jaimy		
Kiran Vraagt: "Hallo, Ga je mee naar de maan?"		
Kiran zendt signaal <GaJeMee>		
Na 1 sec gaat Kiran de raket in		

<p>4</p> <p>Jaime wil wel mee</p> <p>Als Jaime de vraag hoort, zegt hij: "Ja leuk"</p>		
<p>Jaime gaat naar de raket</p>		
<p>Jaime verdwijnt en zendt signaal <opstijgen></p>		

<p>5</p> <p>De raket stijgt op en komt in de ruimte</p> <p>De raket stijgt op en komt in de ruimte</p>		
--	---	---

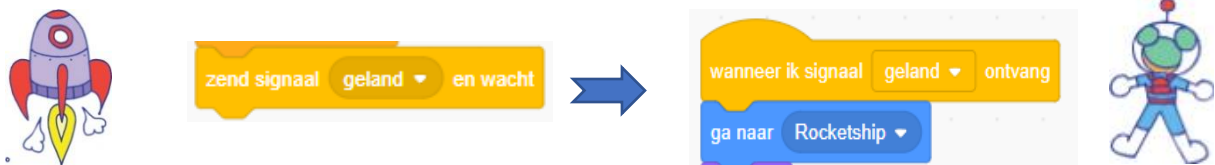
DEEL2 BEDENK ZELF HOE HET VERHAAL VERDER GAAT

Wat gebeurt er	De code in Scratch	Sprite of achtergrond
5 De raket vliegt door de ruimte		
De raket draait met neus naar links	Richt naar -90graden	
De raket vliegt door de ruimte	Herhaal 100x <ul style="list-style-type: none"> • Neem 10 stappen 	

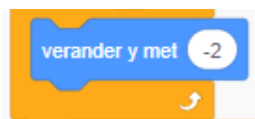
NAAR DE RUIMTE

1. De raket landt*
2. *Kiran het ruimte mannetje stapt uit
 - a. hij is er eerst niet
 - b. verschijnt
 - c. en loopt naar Jaime
3. Kiran vraagt: 'Ga je mee naar de maan?'
4. Jaime zegt: Ja Leuk
5. Kiran en Jaime lopen naar de raket
6. Kiran en Jaime stappen in (ze verdwijnen)
7. De raket stijgt op
8. De raket komt in de ruimte
9.

* Om alles goed achter elkaar te laten verlopen, kun je zend signaal gebruiken. Bijvoorbeeld als de raket is geland dan kan



Voor het omlaag en naar beneden gaan van de raket, kun je <veranderY> gebruiken:



-1 is naar beneden

+1 is naar boven