



ZWAARTEKRACHT EN SPRINGEN (Flappy Bird)



Dit is een handleiding die beschrijft hoe je een spel maakt waarbij je een cat moet laten vliegen en deze moet de voorbijkomende flats ontwijken

DE KAT VLIEGT



Deze code maak je bij de kat

```
when green flag clicked
  go to x: -150 y: 0
  repeat
    change y by -3
  when spacebar is pressed
    change y by 10
```

Bij de start van het spel staat de kat aan de linker kant. En op hoogte 0

Zwaartekracht

De kat valt automatisch naar beneden
Test dit maar eens uit!

Springen

Als je op spatiebalk drukt, gaat de kat omhoog.
Test dit maar eens uit!

