



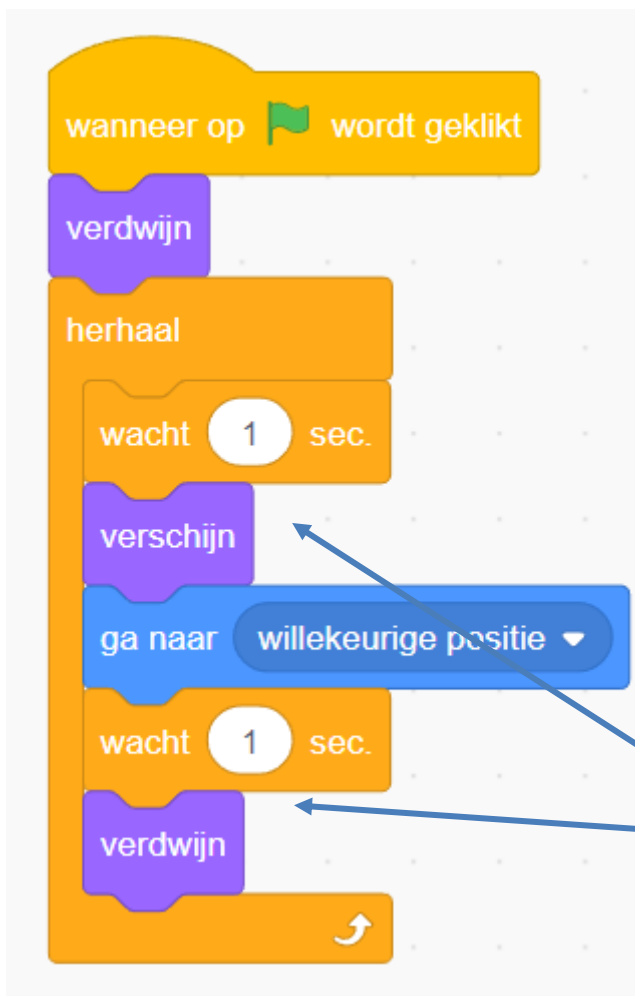
MEP DE MOL (eenvoudig)



Dit is een handleiding die beschrijft hoe je een spel maakt waarbij je moet zorgen dat je de mol raakt. De mol verschijnt elke keer op een andere plek. Als je m raakt heb je punten.

Je kunt een leeg project met alle sprites Remixen. Zoek naar <atelierboukje>. En kijk in studio <Kleine spelen> : MEP DE <OL
<https://scratch.mit.edu/projects/965400228/>

DE MOL VERSCHIJNT



Deze code maak je bij de mol

Bij de start van het spel is de mol verdwenen.

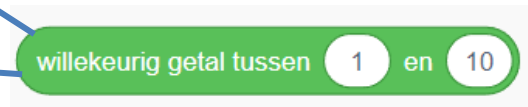
De mol verschijnt na 1 sec en komt op een willekeurige plek

Daarna duurt het 1 sec voor hij weer verdwijnt. En dat steeds maar weer. Daarom herhaal om de blokjes.

Test dit maar eens uit!

Je kunt het moeilijker maken door de wachttijden steeds anders te laten zijn

Daarvoor kun je dit blokje gebruiken:

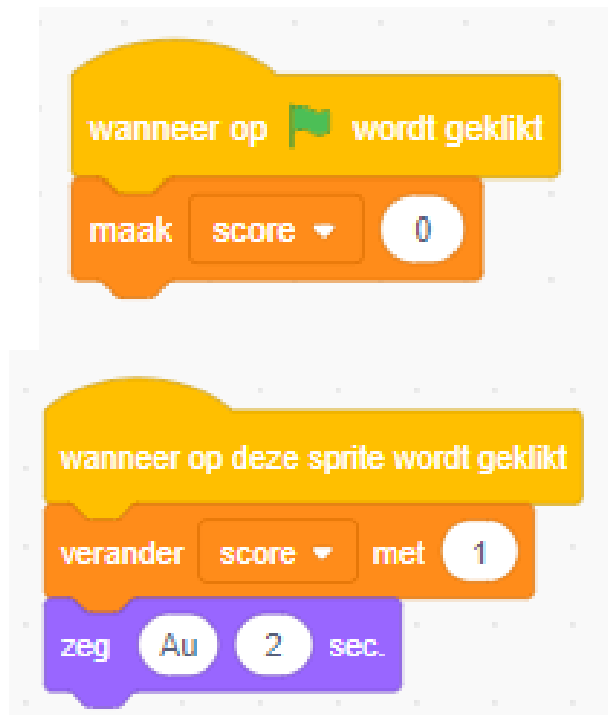




DE MOL MEPPEN

Met de muisaanwijzer (je vinger op het scherm of touchpad) kun je op de muis klikken. Als het raak is krijg je punten.

Daarvoor maak je de volgende code bij de mol.



Bij de start is de score 0

Als op de mol wordt geklikt, krijg je een punt en zegt de mol: "Au".

ZELF NOG VERDER

Je kunt zelf nog iets toevoegen. Bijvoorbeeld...

1. De mol sterretjes ziet als hij wordt geraakt.
2. Sla met een hamer iov de muisaanwijzer
3. Als je de mol niet hebt geraakt, heb je een minpunt
4. Je hebt gewonnen als je binnen een bepaalde tijd de mol 3x hebt geraakt.
5. Levels, moeilijker doordat de mol minder lang verschijnt