

# KLEEDPOP

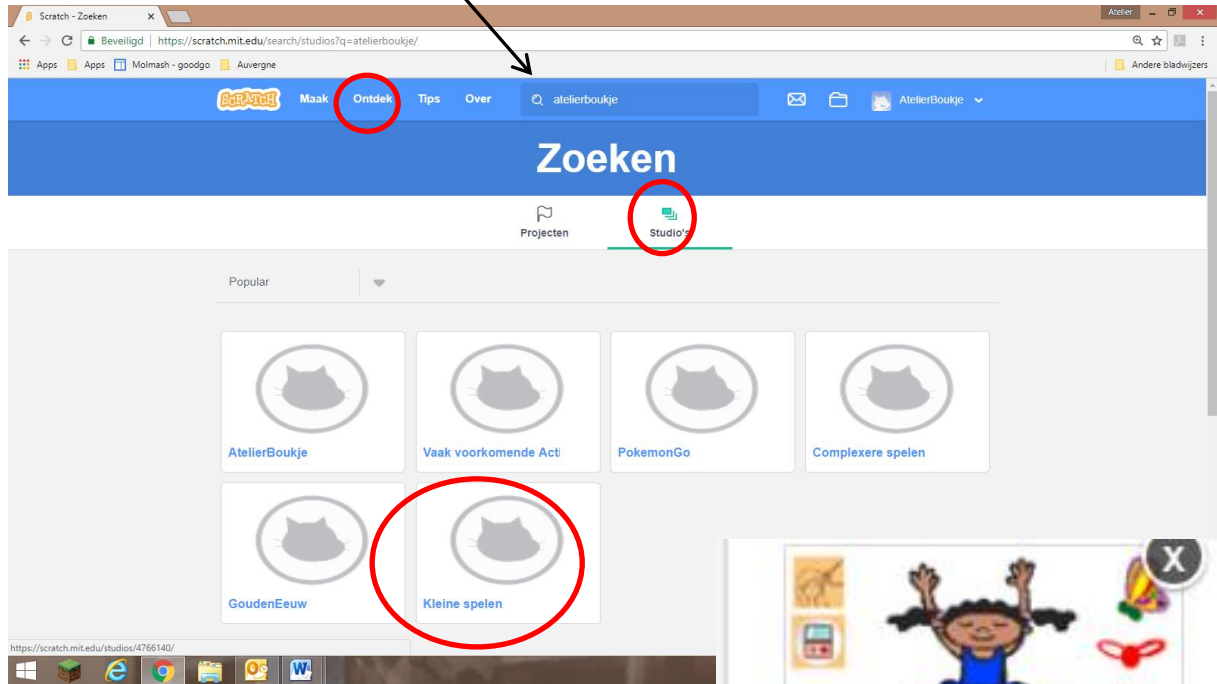
In deze handleiding lees je hoe je in scratch een kleedpop maakt.

- Je kunt de kleding van het meisje veranderen door er op te klikken
- Je kunt haar opmaken door links op haarkleur of oogschaduw te klikken
- En rechts staan de dingen die je aan het meisje toe kunt voegen. Als je er op klikt kun je dat naar de plek slepen waar je het wilt hebben.

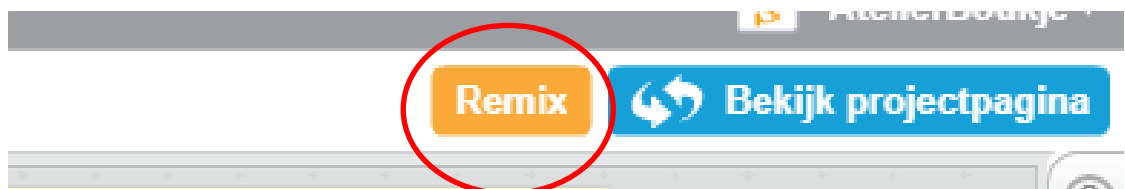
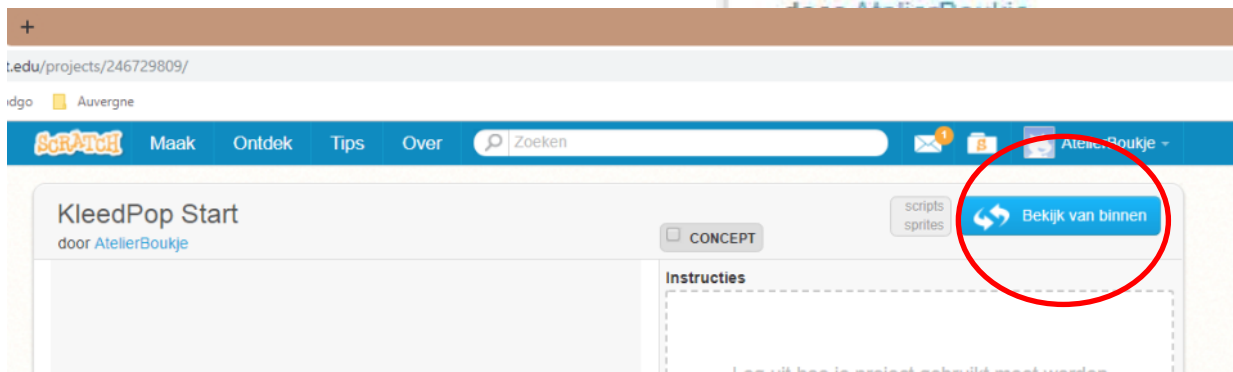


## Start met Kleedpop

Ga naar ontdek en type in *atelierboukje* en open daar KLEEDPOP START

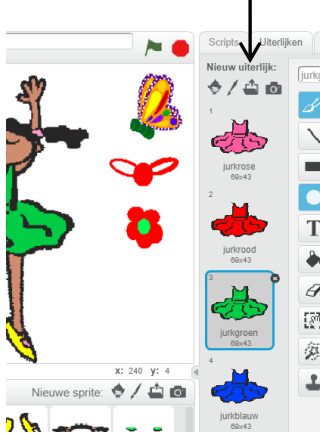


Daarna klik je op het spel en kiest <Bekijk van binnen>  
Je kopieert t spel door op REMIX te klikken. Nu is het een project waar je zelf aan de slag kunt.



## Kleding aanpassen

Door op de kleding te klikken verandert de kleur. In dit spel is elk kledingstuk een aparte sprite. Kijk bij tabblad <Uiterlijken> hoeveel kleur jurken je hebt.



Nu het script. Door op de sprite jurk te klikken verandert het uiterlijk naar de volgende.

Je kunt het ook anders doen.... In plaats van <volgend uiterlijk> doe je de actie: <verander kleur-effect met ....>

Ditzelfde kun je doen met de schoenen

## Opmaken

Je kunt het haar verven of de ogen opmaken door op de knopjes links te klikken



Dit script maak je voor het knopje

Voor de ogen maak je volgend script

Nu weet je ook

hoe het moet met de haren



## Strikjes toevoegen

Dit is ingewikkelder. Door op de strik te klikken komt er een kopie (KLOON). Deze kun je naar de plek slepen waar je hem wilt hebben.

Vind je het niet mooi dan klik je er op. En de KLOON verdwijnt.

Wil je weten hoe het werkt, dan helpt t het script goed te lezen. Als je het niet begrijpt, vraag dan om uitleg

