

FLAPPY BIRD

1. De **speler** valt steeds naar beneden (verander y met -... in herhaal)
2. De **speler** gaat omhoog als je op de spatiebalk drukt (verander y met + ...)
3. Het **gebouw** begint recht (ga naar X..., Y...)
4. Het **gebouw** gaat naar links (neem -5 stappen in herhaal)
5. Als het **gebouw** helemaal links is ($x < -250$)
6. Dan gaat het **gebouw** weer naar rechts
7. Voor een ander gebouw kun je volgend uiterlijk gebruiken
8. Als de **speler** het gebouw raakt
9. Dan valt deze naar beneden en zegt 'Au!'
10. Dit moet steeds gebeuren. Dus 8 en 9 in herhaal