

## VOETBALSPEL IN SCRATCH (2 spelers)

Het lopen kun je op verschillende manieren regelen:

- Met neem stappen
- Verander x of y
- Voor het voetbalspel is het handig dat je dan verander x en y neemt.

Kijk daarvoor op leskaart BEWEGEN IN SCRATCH

Met de Leskaart OMKEREN regel je dat de spelers niet door elkaar lopen. Pagina 2 van deze kaart: STOPZETTEN BIJ KLEUR/SPRITE IN SCRATCH

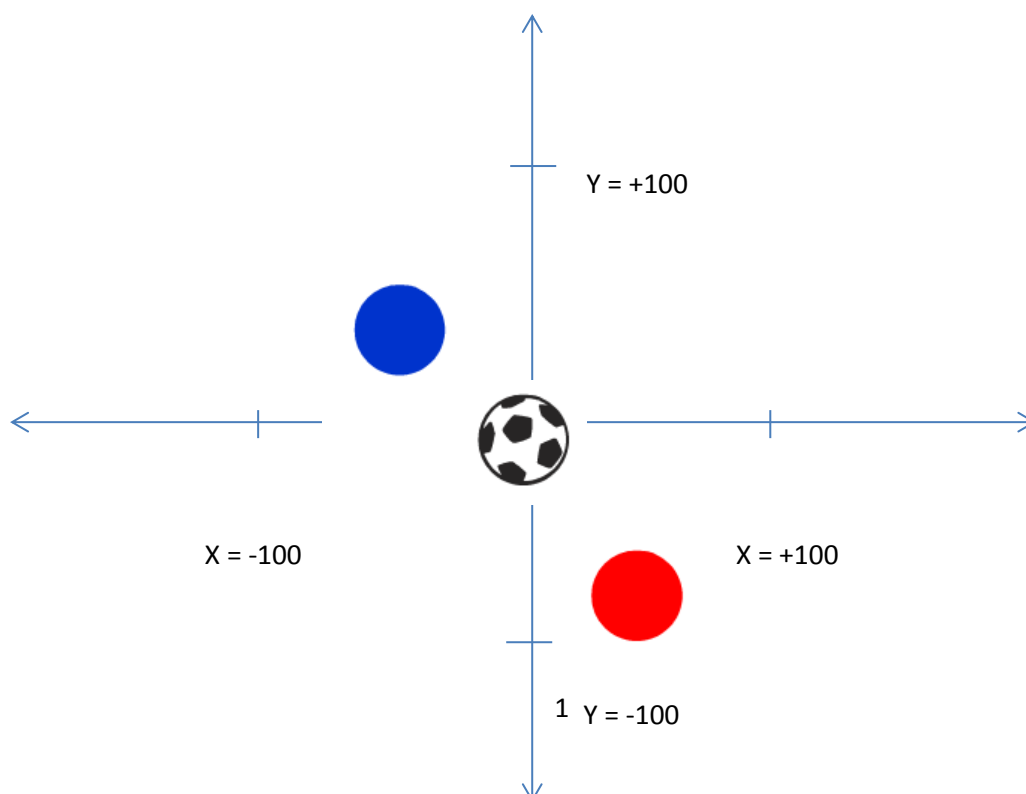
Voor score kijk je op leskaart Puntentelling.

Je hebt 2 spelers, waarbij de ene speler beweegt met pijltjes toesten. En de andere met WSAD.

### 1. De positie van de speler bijhouden

Daarvoor moet je voor beide spelers de positie in het veld bijhouden. Hieronder zie je het script voor een rode speler. Hetzelfde doe je voor een blauwe speler.

Je mag natuurlijk ook zelf een andere naam voor een speler bedenken.



## 2. De bal meenemen

Je maakt onderstaand script voor de voetbal.

Als de rode speler de bal raakt beweegt de bal met de pijltjestoetsen. (bovenste deel van script)

Als de blauwe speler de bal raakt beweegt de bal met de wsad-toetsen. (onderste deel van script)

