

TAFELTENNIS

1. Ga naar startplek (batjes en balletje)
2. **Batjes** bewegen op en neer met Pijltjes OF WASD
3. **Balletje** beweegt richting.....
4. **Balletje** beweegt steeds en keert om aan rand
5. **Balletje** keert om bij batje
6. Punt voor blauw als balletje rode achterkant raakt
7. Punt voor rood als balletje blauwe achterkant raakt
8. Bij punt terug naar startplek →1

